

Руководство по настройке игры MFS X. (Win7)

Практическое руководство



www.avsim.ru

Все права принадлежат FCOM ©

“*Microsoft Flight Simulator* — серия гражданских авиасимуляторов, выпускаемых корпорацией Microsoft. От многих серий авиасимуляторов MSFS отличается весьма реалистичной физикой полёта, а значит, большой сложностью управления самолётом. Наличие практически всех крупных аэропортов мира с реалистичными данными, реальным ландшафтом, реалистичными погодными условиями, отличной графикой делают данную серию симуляторов одной из лучших в своём классе.”





Настройка Microsoft Flight Simulator X 2012

“На дворе 2012 год. Много поменялось между симуляторами. Все больше людей переходят на 10ку. Преимуществ достаточно много, но тема не об этом. В подарок на Новый год форумчанам, решил создать данную тему.

Операционная система



Первое что требуется операционная система.

На форуме много терок насчет XP vs Seven. В данной теме описывается установка только на Windows 7 и только на 64 битную версию.

Почему? Все довольно просто.

Во первых, майкрософт отказался от дальнейшей техподдержки XP, поэтому больше обновлений для нее мы не увидим. Так же скоро перестанут делать драйвера для этой ОС. Сюда можно еще отнести такую причину, как несовместимость новых программных движков (это не относится к симулятору) и новых возможностей наподобие DX11.

Почему 64 бита? Если у вас процессор, который не поддерживает 64 битные ОС, то очевиднее всего это довольно старый компьютер непригодный для использования FSX. Могу сказать что иметь более 4ГБ ОЗУ практически обязательно, если вы планируете нагружать симулятор множеством аддонов.

Сразу хочу сказать, что лучше всего симулятор устанавливать на свежую систему, не забитую программами и файлами. Если у вас всего один жесткий диск, то лучше всего отделить часть для файлов, а другую (большую часть оставить под систему, симулятор и программы. Почему нужно отделять загрузки от всего остального? Потому что раздел быстро зафрагментируется и симулятор будет чаще дергаться и лагать.

На данный момент у меня один жесткий на 1000ГБ. На системный диск у меня выделено 850ГБ, а на файлы 150ГБ.

Когда устанавливаете программы-загрузчики, всегда указывайте путь на раздел для загрузок. Также советую сделать в настройках браузера!.

После установки чистой системы



Подготовка чистой системы к установке сима.

Контроль учетных записей (UAC) ползунок полностью вниз

Полностью отключаем защитник Windows

Полностью отключаем брандмауэр Windows

Полностью отключаем обновление Windows

Полностью отключаем плановую дефрагментацию Windows

Полностью отключаем режим гибернации (если он вам точно не нужен)

Включаем отображение скрытых папок и файлов

Меняем юникод на Российский (если версия Windows английская)

Устанавливаем все свежие драйвера (первым делом для чипсетов)

Не забываем перезагружаться каждый раз при предложении инсталлятора о перезагрузке. Лучше минуту подождать, чем потом тратить дни на переустановки.

Запускаем проверку обновлений Windows и устанавливаем все нужное. (После перезагрузки или даже 2 перезагрузок, запустите проверку обновлений еще раз, потому что некоторые обновления появятся только после установки другого.)

В настройке виртуальной памяти ставим только на системный винт (всегда 30723072, применяем и перезагружаемся при запросе)

Устанавливаем вспомогательные пакеты. DirectX, а тут качаем ENU (vc redist x86.exe)

Скачиваем и запускаем данный файл

Запускаем стандартную очистку диска и удаляем все. Также удаляем все что можно из временной папки.

Установка симулятора



Определимся с версией.

Нам понадобится Microsoft Flight Simulator X обычная версия или Deluxe (английской версии). Было много слухов о глюках с некоторыми аддонами на acceleration. Поэтому если ставите Acceleration, то пиняйте на себя. Так же могут возникнуть глюки с аддонами при использовании русской версии сима. Вместо названий могут вылезать иероглифы, даже при смене юникода. Настоятельно советую использовать английскую версию сима в купе с английской виндой, чтобы избежать глюки полностью. Если Windows Ultimate, то можно скачать русский язык в обновлениях. Просто оригинал всегда безопасней локализаций.

Если устанавливаете обычную или deluxe версию, то вам нужно будет поставить SP1 и SP2 для поддержки многих аддонов.

Настройка и твикинг



После установки, сразу зайдите в корень симулятора и в свойствах FSX.EXE поставьте запуск от администратора. Далее запускаем симулятор и меняем настройки:

SETTINGS - DISPLAY

Global settings: Custom

Device-specific options

Device: NVIDIA GeForce GTX 570.0

Target frame rate: Unlimited

Full screen resolution: 1920x1080x32

Filtering: Anisotropic

Global options

Global texture resolution: Very high

Preview DirectX 10

Advanced optimizations

Informational text

Continuous

Single line

SETTINGS - DISPLAY

Global settings: Very Low

Cockpit settings

Default cockpit view

3-D virtual cockpit

2-D instrument panel

2-D panel transparency (%) 0

Exterior settings

Aircraft casts shadows on the ground

Aircraft casts shadows on itself

Aircraft landing-lights illuminate ground

SETTINGS - DISPLAY

Global settings: Custom

Terrain and water

Level of detail radius: Large

Mesh complexity: 100

Mesh resolution: 10 m

Texture resolution: 7 cm

Water effects: P4D 2x

Land detail textures

Scenery objects

Scenery complexity: Extremely dense

Aviation density: Very dense

Ground scenery shadows

Special effects detail: High

SETTINGS - DISPLAY

Global settings: Custom

Visual settings

Cloud draw distance: 1130m / 176km

Thermal visualization: None

Cloud detail

Simple clouds

Distorted clouds

Cloud coverage density: Maximum

Simulation settings

Download winds aloft data with real-world weather

Disable turbulence and thermal effects on aircraft

Rate at which weather changes over time: Medium

SETTINGS - DISPLAY

Global settings: Custom

Aviation traffic

Airline traffic density (%) 0

General aviation traffic density (%) 0

Airport vehicle density: None

Aircraft labels

Show aircraft labels

Label color: Red

Label size: 10

Label rate: 1 seconds

Land and sea traffic

Road vehicles (%) 0

Ships and ferries (%) 0

Leisure boats (%) 0

SETTINGS - REALISM

Current realism settings: Custom

Flight model

General

E-factor

Torque

Crash tolerance

Crashes and damage

Display flying tips

Engines

Enable automatic fuel

Unlimited fuel

Instruments and lights

Pilot controls aircraft lights

Enable auto drift

Display true airspeed

Display indicated airspeed

Special Effects

G-effects

Flight controls

Autoglider

SETTINGS - GENERAL

Program

Show opening screen

Pause on task switch

Prompt on quit

Use system time for Free Flight

Missions

Show captioning

Compass/Heading

Compass and Pointer

Air Traffic Control

Show message log in ATC menu

Auto-open ATC window

Use a pilot voice

Pilot voices

Pilot 3 (male)

International

Unit of measure: Hybrid (feet, meters)

Select the default hemisphere for latitude and longitude in map dialog:

Latitude: Northern

Longitude: Eastern

SETTINGS - SOUND

Volume levels

Engines

Cockpit

Environment

Voice

Windows sound devices

Sounds

Default Primary Device

Voice

Default Voice Device

Play user-interface sounds

Play user-interface music

Music

FSX01

Далее идем на Ventubo и твикаем свой FSX.cfg выставляя настройки исходя из параметров компьютера. Вот пример настроек i5 2500K и GTX570: ссылка

Не Применяйте Vsync FIX. Он нам не понадобится! Если не знаете точно какие параметры выставить, можете спросить в теме указав модель процессора и видеокарты.

Скачиваем новый FSX.cfg и заменяем дефолтный. Дефолтный сохранять не нужно. Если что просто удаляете и при запуске симулятора, он сам сгенерируется снова.

В FSX.cfg ищем строку TurbulenceScale. Выставляем значение=0.500000

Далее скачиваем FPS LIMITER

Чтобы им пользоваться, нужно установить модуль JAVA

После установки JAVA, распаковываем из архива FPS LIMITER все содержимое в корень симулятора и запускаем FPS_Limiter_GUI

Нажимаем Search EXE и указываем путь к FSX.EXE в корне симулятора. Выставляем число между 30 и 40 (больше или меньше не надо!) и нажимаем create BAT. В корне сима создастся файл под именем Fsx.exe.limited. Кидаем ярлык данного файла на рабочий стол и меняем иконку и название. Далее сим запускаем через данный ярлык.

Далее идет важный момент. Установка Shader 3.0 for FSX. Перед тем как его устанавливать, нужно установить текстуры воды и волн.





Вот хронология установки шейдеров:



- 1) Устанавливаем текстуры воды и волн (REX)
 - 2) Скачиваем и устанавливаем ШЕЙДЕРЫ 3.0
 - 3) Запускаем сим (даем шейдерам сгенерироваться)
 - 4) Выходим из симулятора
 - 5) Скачиваем данный Water Constants и заменяем им старый в корне сима.
 - 6) Идем C:\Users\xxxx\AppData\Local\Microsoft\FSX и удаляем папки с шейдерами.
 - 7) Идем C:\Users\xxxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX и выпиливаем строчки из группы [GRAPHICS] в FSX.cfg:
 - 8) SHADER_CACHE_PRIMED_10=1693458432
 - 9) SHADER_CACHE_PRIMED=1693458432
 - 10) Запускаем снова симулятор. Все должно работать.
- Больше твиков не нужно! Теперь можете зайти в сим и настроить управление!
-

Настройка сглаживания видеокартой



version 11.7

SMOOTHVISION HD:Anti-Aliasing

Use application settings

Morphological filtering

Level

4X

Filter

Wide-tent

Samples: 8X

SMOOTHVISION HD:Anisotropic Filtering

Use application settings

Per-pixel samples

4X

Tessellation

AMD Optimized

Use application settings

Level

Off

Catalyst A.I.

Texture Filtering

Quality

Performance

Enable Surface Format Optimization

Mipmap Detail Level

Performance

Quality

Wait for vertical refresh

Performance

Quality

Always Off

Anti-Aliasing Mode

Performance

Quality

Super-sample AA

OpenGL Settings

Triple buffering

Antialiasing	
Antialiasing - Behavior Flags	None
Antialiasing - Gamma correction	Off
Antialiasing - Line gamma	OGL_AA_LINE_GAMMA_DEFAULT
Antialiasing - Mode	Override any application setting
Antialiasing - Setting	AA_MODE_METHOD_SUPERVCAA_64X_4v12
Antialiasing - Transparency Multisampling	Disabled
Antialiasing - Transparency Supersampling	Off / Multisampling
Texture Filtering	
Anisotropic filtering mode	User-defined / Off
Anisotropic filtering setting	16x
Texture filtering - Anisotropic filter optimization	Off
Texture filtering - Anisotropic sample optimization	Off
Texture filtering - LOD bias	0.000
Texture filtering - Negative LOD bias	Clamp
Texture filtering - Quality	High quality
Texture filtering - Trilinear optimization	Off
Common	
Ambient Occlusion setting	Off
Ambient Occlusion usage	Disabled
Extension limit	Off
Maximum pre-rendered frames	3
Multi-display/mixed-GPU acceleration	Single display performance mode
Power management mode	Prefer maximum performance
Show PhysX Visual Indicator	Off
Threaded optimization	Auto
Triple buffering	Off
Vertical Sync	Force off

Установка аддонов



FSUIPC (один из главных модулей для симулятора)

EZDOK Camera (полностью меняет ощущения присутствия в кабине. Must have! Кстати скоро будет версия 2.0!)

Active Sky EVO/2012 (Лучший погодник нашего времени с очень гибкими настройками и возможностями)

Далее идет меш FSGlobal 2010. Сами решайте нужен ли он вам. Весит он 19.2 ГБ. Установка займет от 40 минут до 2 часов. Не выключайте компьютер, иначе сим может начать вылетать из за баговитого файла.

UTX + GEX

Текстуры на вкус и цвет.

Мой выбор:

Облака: Zinertek Weather FX

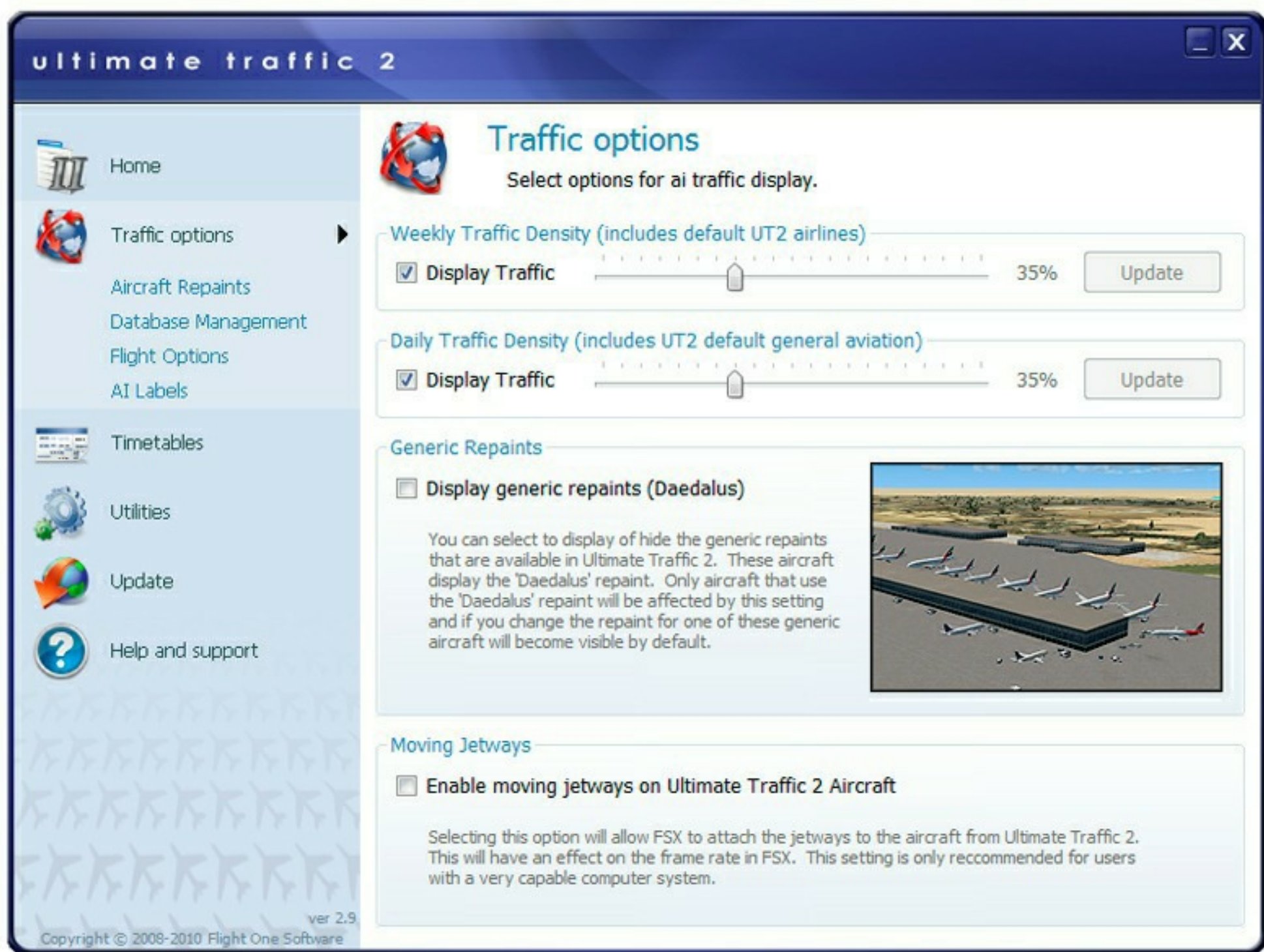
Вода и волны: Real Environment Extreme (Лучше нету. Но придется устанавливать большой количество файлов. На данный момент ищу возможность сохранить просто файлы текстур воды, чтобы не приходилось устанавливать десятки гигабайт зря. Если кто знает как это сделать, просьба отписаться!)

Небо и солнце: HDE SUN

Остальное по выбору. На сайте REX есть бесплатные текстуры дефолтных перронов и земли. На форуме ORBX есть текстуры пляжей. Можете делиться своими редкими находками здесь. Будем постепенно добавлять их сюда.

Трафик. Настоятельно рекомендую чистый Ultimate traffic 2. Данный трафик лучше всего отображается в России в отличие от других. Также имеет очень гибкие настройки и хорошие модели. И самое главное отлично встает вкупэ в Fsinn для полетов в Online. Установка проходит довольно легко:

Вот мои настройки.



Не советую ставить трафик на отметку более 40%, так как будут нереалистично большие скопления самолетов на предварительных и глиссаде. Так же это очень сильно влияет на производительность.

Есть еще один плюс у этого трафика. Если вы летаете в основном в BATСИМЕ, то вам понадобится отключить автозапуск процесса UT2 Services, чтобы можно было летать с трафиком от UT2 но чтобы сам трафик не летал как в офлайне. В отличие от FS2004, FSinn не выпиливает оффлайн траффик при подключении к сети. А ползунки в симе, не влияют на отображение UT2.

Чтобы можно было вручную запускать UT2 нужно сделать следующее:

Идем в C:\Users\xxxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX и открываем блокнотом файл EXE.xml.

Меняем то что у вас, на вот это. Изменение выделено жирным шрифтом:

<Launch.Addon>

<Disabled>**True**</Disabled>

<ManualLoad>False</ManualLoad>

<Name>UT2</Name>

<Path>E:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Flight One Software\Ultimate Traffic 2\UT2Services.exe</Path>

 Сохраняем и идем в C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Flight One Software\Ultimate Traffic 2

Создем ярлык UT2Services на рабочем столе.

Теперь при запуске симулятора, трафик запускаться не будет.

Чтобы его запустить нужно нажать на ярлык и подождать в среднем секунд 1030 в зависимости от компьютера.

Итак если мы летаем по Европе где в ВАТСИМЕ куча народу, то трафик не нужен. А если летаем где нибудь в Сибири или в Азии то можно его запустить. Тогда вместе с онлайн трафиком будет офлайн трафик. Когда на TCASe 34 метки, то все же веселее летать.

На подходе к аэропорту, если вдруг начинают скапливаться оффлайн самолеты:

Заходим в верхнюю панель, закладку **Addons > Ultimate Traffic 2** и нажимаем **Clear Approach**. Все самолеты вблизи полосы сразу исчезнут.

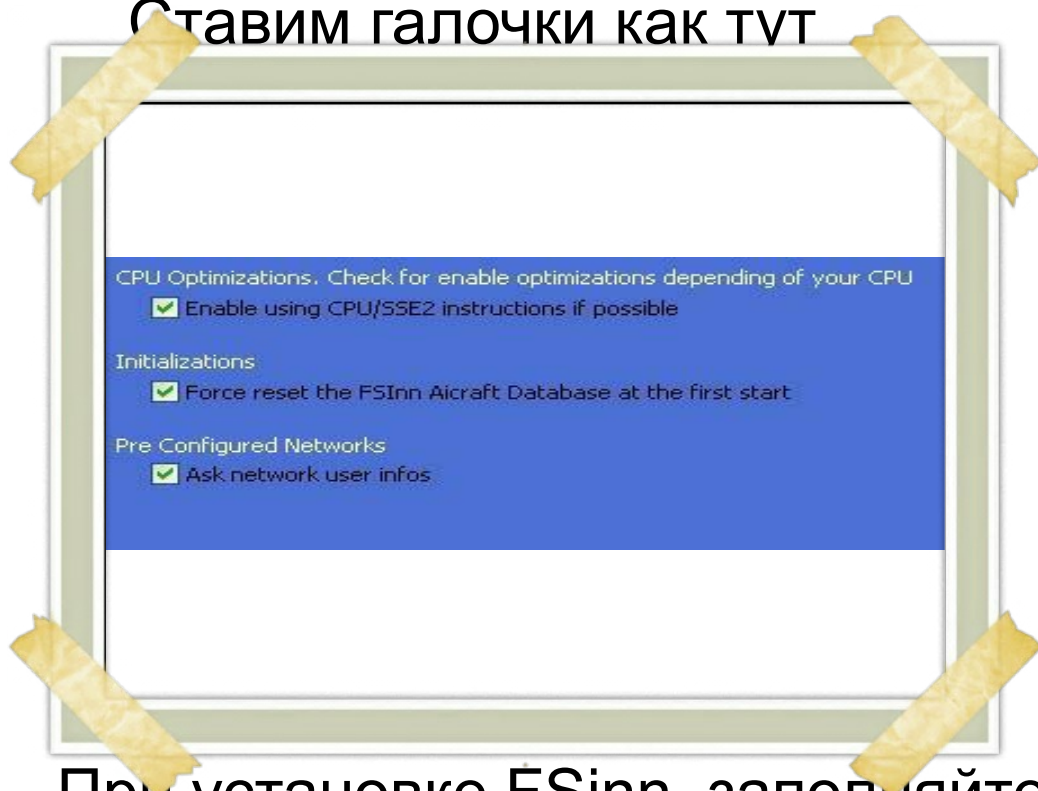


Настраиваем !правильно! FSinn для полетов он-лайн

Скачиваем FSinn и CoPilot

Устанавливаем **сначала CoPilot**, а потом **FSinn**, иначе правильно работать ничего не будет.

Ставим галочки как тут



При установке FSinn, заполняйте поля верно. Образец: (Roman Pavlyuchenko UDD) с пробелами между дефисом.

После установки **не запускайте симулятор**. Перед запуском нужно сделать следующее:

Идем C:\Program Files (x86)\FSFDT и к следующим .EXEшникам применяем права администратора.

AIBridge, FSFDTCP, FSFDTCP Lite, FSInnUI, FSInnUIVVL, FWINN, FWINN64.

Далее чтобы запускался чат, заходим в папку FSInnUI и запускаем FSInnUI.exe. Теперь просто нажимаем кнопку Chat и затем выходим.

Далее заходим в папку Control Panel и запускаем FSFDTCP.exe Вот настройки:

FSFDT Control Panel

- [-] Config
 - [-] FSCopilot
 - [-] PWInn
 - Options
- [-] Voice
- [-] Key Management

- ☐ Autostart FSFDT Control Panel with Windows
- ☒ Autostart FSFDT Control Panel with Flight Simulator
- ☒ Autostart AIBridge with Flight Simulator (FS2002/FS2004 only)
- ☐ FSFDT Control Panel Top most Window
- ☒ Voice Tuning Sound Warning

Убрать галку, если FSinn на другом компьютере

FSFDT Control Panel

- [-] Config
- [-] Voice
 - Teamspeak
 - RogerWillo
 - VATSIM
 - Volumes
 - Key mappings
- [-] Key Management

☒ Enable VATSIM Voice on this computer

Microphone : DirectSound - Микрофон (Realtek High Definition /
Headset : DirectSound - Динамики (Realtek High Definition /
Speakers : None

VATSIM Not detected

Engine off

FSFDT Control Panel

- [-] Config
- [-] Voice
 - Teamspeak
 - RogerWillo
 - VATSIM
 - Volumes
 - Key mappings
- [-] Key Management

Microphone : Windows Mixer
Headset : VVL Internal Mixer
Soundcard General
Windows Wave Mixer
Inband voice signal tone Volume
Realistic Distortion ☒

Microphone Properties

- General
- Listen
- Levels
- Enhancements
- Advanced

Microphone

100

Microphone Boost

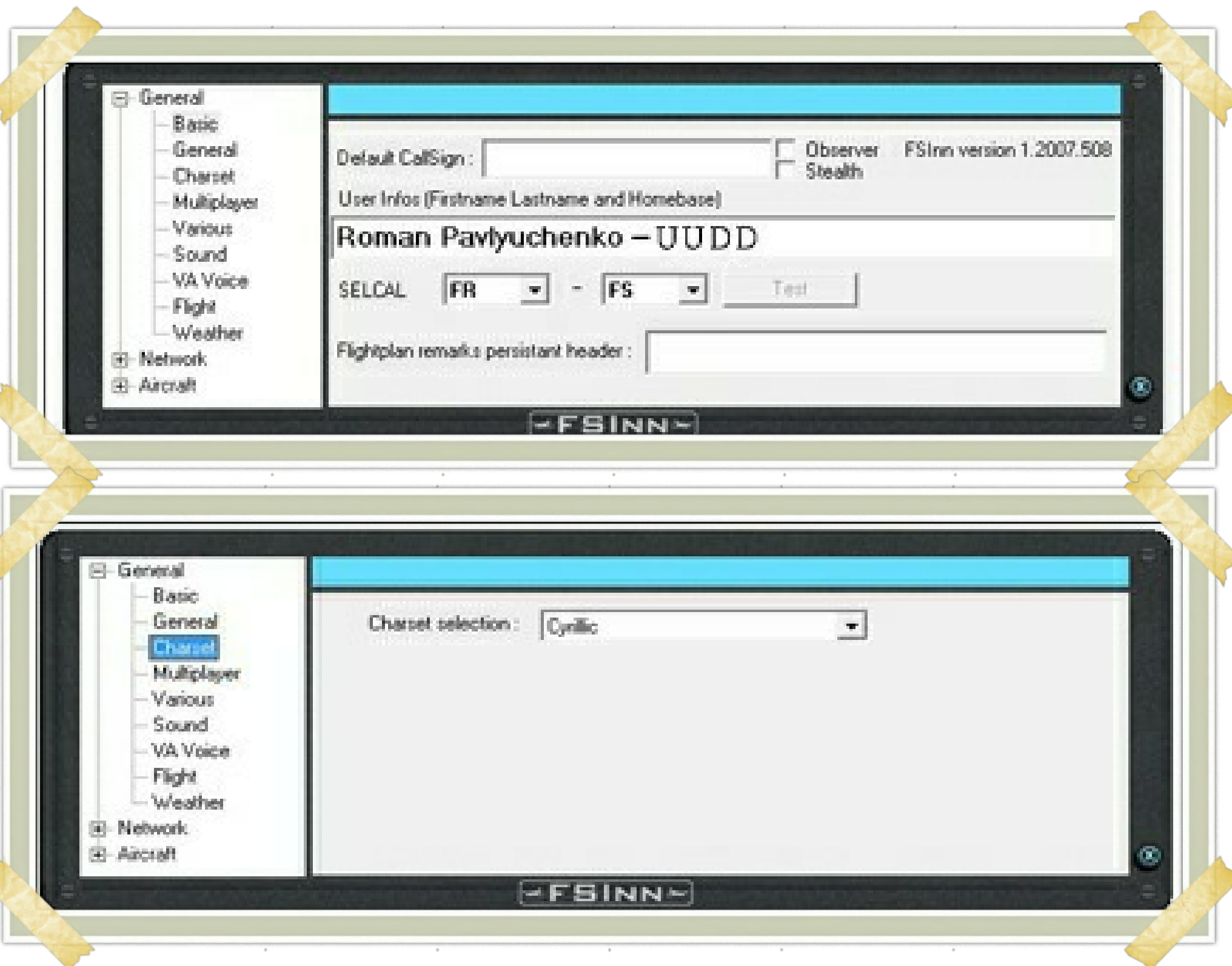
+10.0 dB

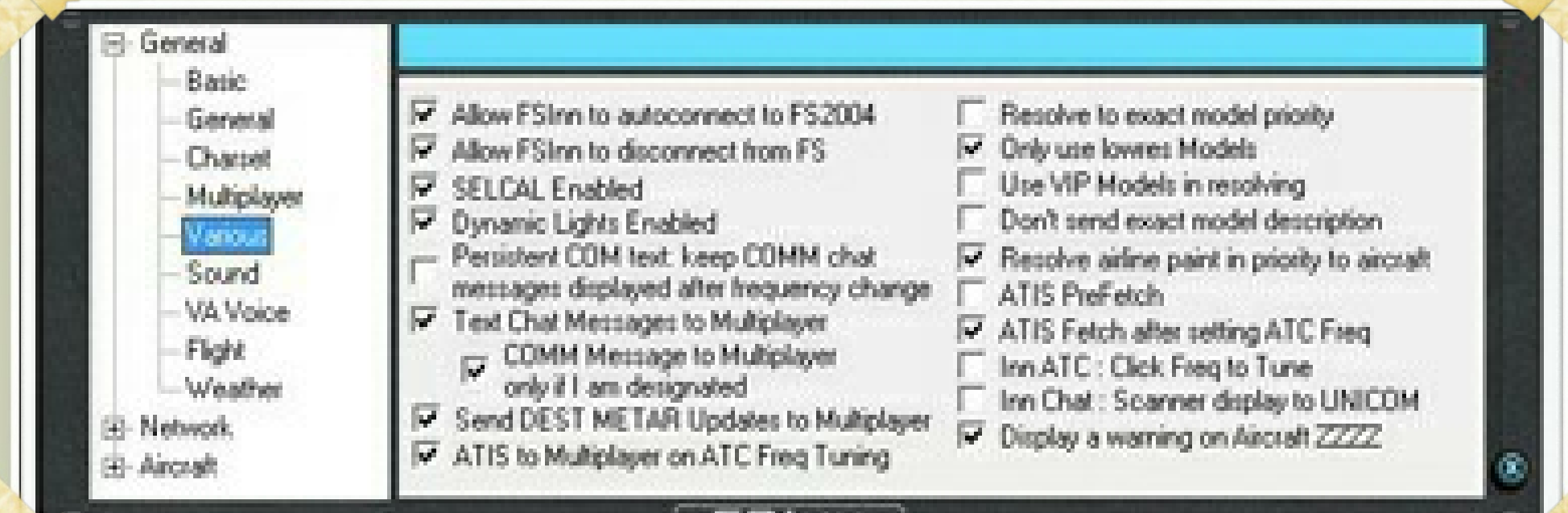
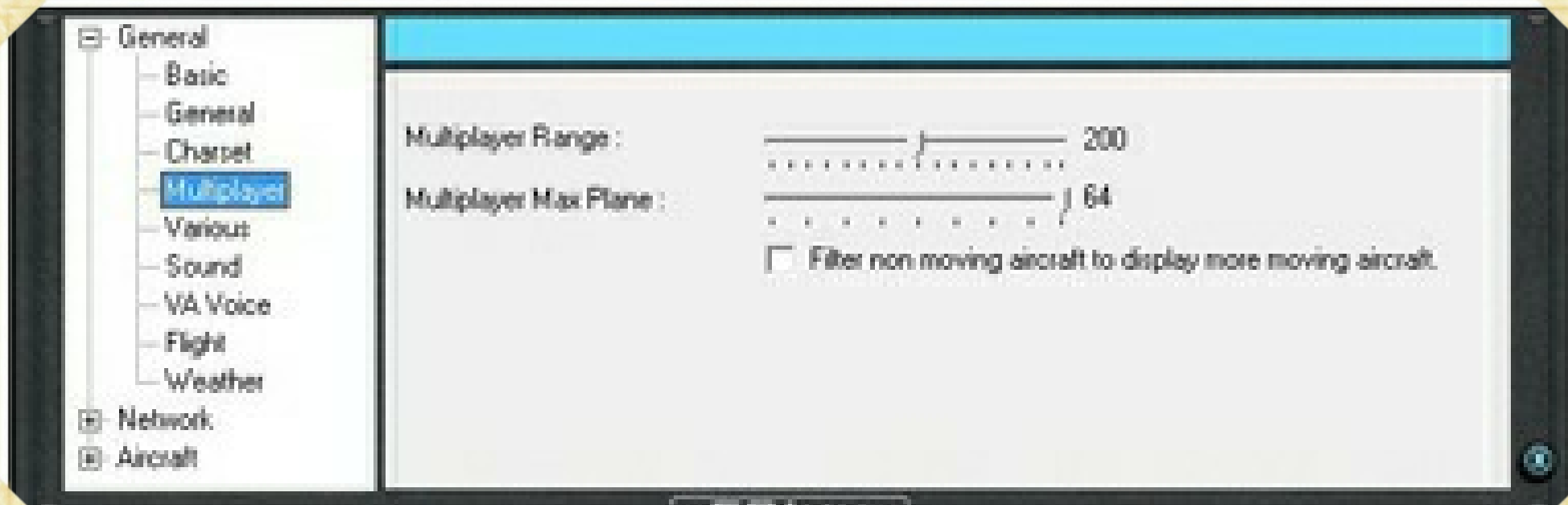
Хочу заметить, что проблемы с плохим звуком неплохо решаются заменой Wave на DirectSound. Звук сразу станет четче. А realistic Distortion добавит шуму. Если у диспетчера хороший микрофон, то проблем со слышимостью не должно быть. Повторюсь, **СТАВЬТЕ DIRECTSOUND**, как микрофон, так и наушники.

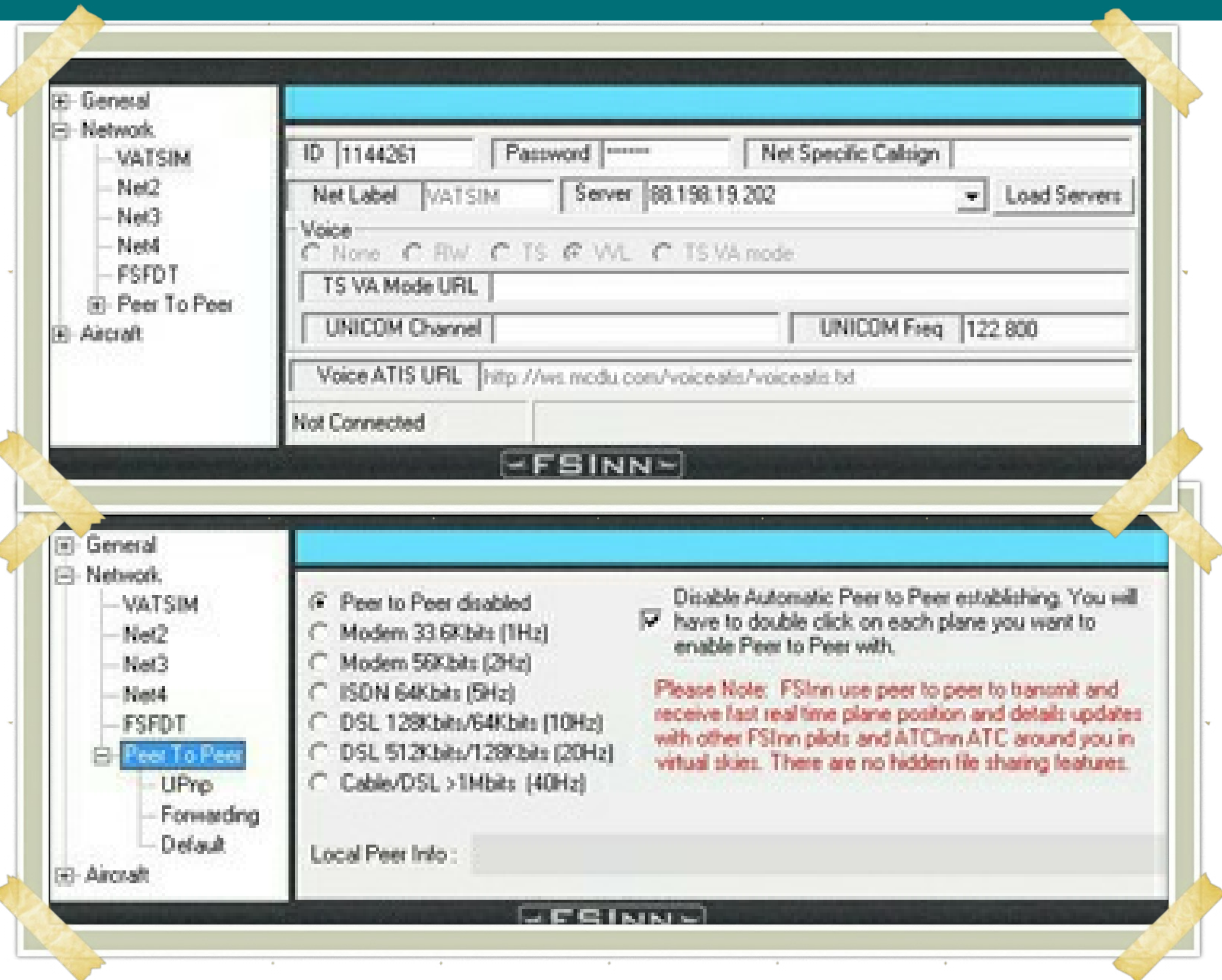
Далее заходим в симулятор, загружаемся в какомнибудь аэропорту где есть контроль (на стоянку!)

Запускаем Control Panel и ждем когда подгрузится весь трафик из UT2. Это может занять от минуты до трех в зависимости от компьютера. Если хотите наблюдать за процессом. то перед запуском Fsinn перейдите в оконный режим (ALT+ENTER)

После загрузки панели Fsinn, нажимаем SET. Здесь ставим настройки как на скринах:







Кстати для исправки бага с загрузкой серверов можно пройти сюда <http://simrussia.com/2011/10/12/fsinnloadserversfix/>

Далее закрываем панель в окошко настройки, вводим позывной и нажимаем кнопку VATSIM. Если все настроено верно, то пройдет двойной гудок, и панель окрасится в зеленый цвет.

Также вверху экрана будет надпись Connected to **VATSIM**.

Чтобы проверить звук, нажимаем кнопку **ATC** и настраиваем одну из доступных частот на радиопанели самолета. Обычно больше всего болтают на **_CTR, _TWR, _ATIS**. Проверяем как слышно и запрашиваем у диспетчера Radiocheck. Тангента по дефолту правый CTRL.

Далее, чтобы при выходе из симулятора не выдавало ошибку, заходим в закладку **Addons** на верхней панели симулятора > **FSCopilot** > **Setting** и ищем строки **"Radio"** и **"Tuner"** и нажимаем дважды там где написано Enabled. Эти две опции перейдут в Disabled и ошибки после выхода не будет.

Подключаем Ultimate Traffic 2 к FSinn

После того как мы успешно подключились один раз к сети, можно настроить правильное распознавание бортов в сети. Для этого следуем данным шагам:

Скачиваем архив

Распаковываем в любую папку и запускаем от администратора AC_IDs.exe

Выбираем FSX версию и в самом правом столбце "Other Airplanes" Нажимаем Ultimate Traffic 2 Registration. Далее подождите пока все самолеты добавятся в регистр. Откроется окно закройте его. И можете закрыть программу.

Теперь при следующем запуске FSinn должен подхватить все самолеты UT2 и использовать в BATCIME. Но это не значит что каждый самолет будет отображаться верно. Есть недочеты. Но в целом для меня варианта лучше нет.

И для тех кто запускает FSinn с другого компьютера:

Устанавливаем Copilot и затем Fsinn на втором компьютере

Настраиваем все точно также как выше. И сохраните ярлыки светофора и главной панели на рабочем столе.

После всего что сделали выше, нужно перекинуть записи регистра трафика (которые мы сделали через AC_IDs) с основного компьютера на компьютер с FSinn. Просто прогнать этой же утилитой не получится. Далее следуйте схеме:

На основном компьютере нужно экспортировать данные из регистра:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE \ SOFTWARE \ Wow6432Node \ FSFDT  
 \ FSCopilot \ 1.0 \ AcftDB
```

```
HKEY_LOCAL_MACHINE \ SOFTWARE \ Wow6432Node \ FSFDT  
 \ FSCopilot \ 1.0 \ Internal \ AcftDB
```

Нажмите правой кнопкой на папке ACftDB и выберите Export, сохраните.

Далее скопируйте 2 экспортированных файла во второй компьютер с фсинном.

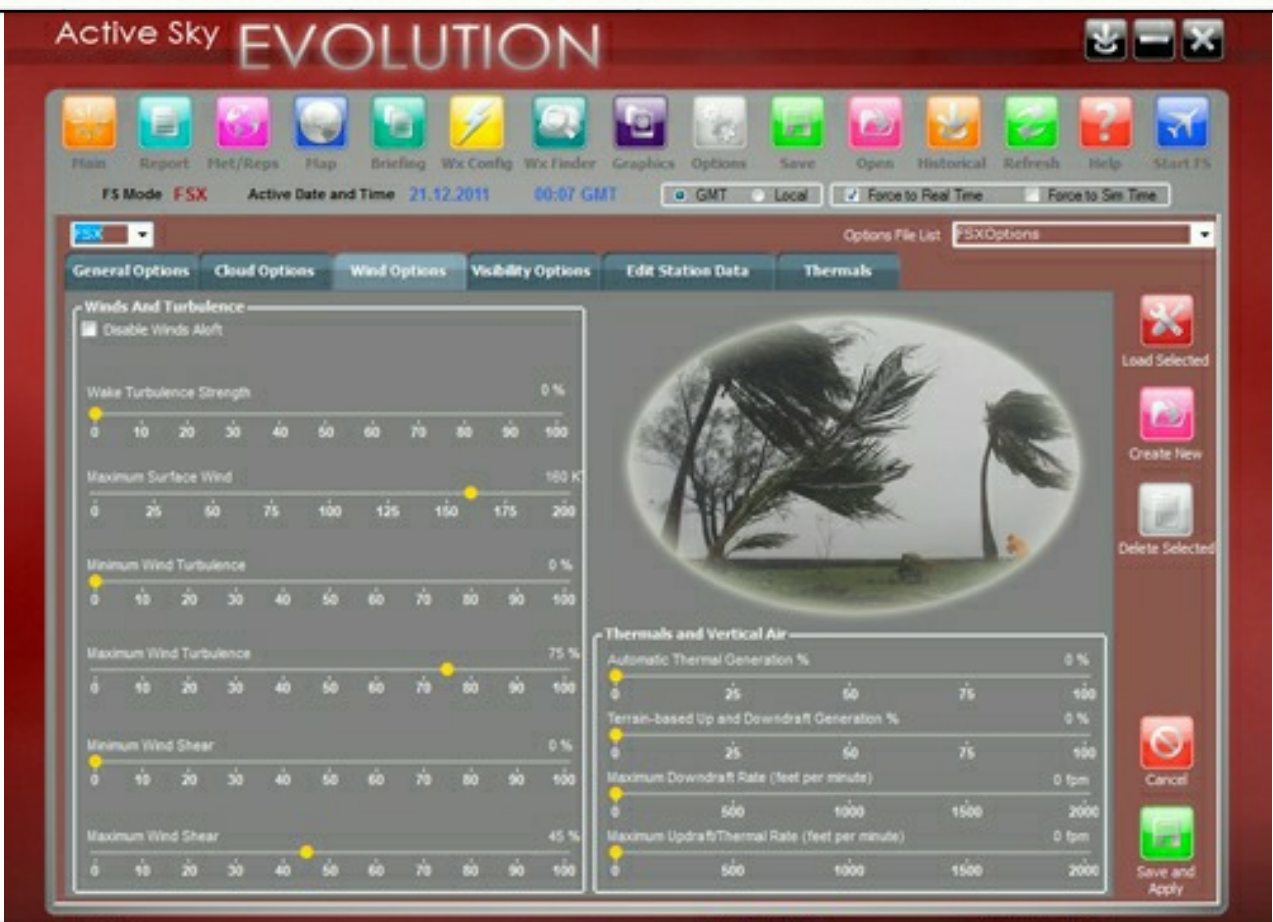
Если на втором компьютере Windows 7 (32bit), то нужно в данных файлах полностью заменить все строчки c\ SOFTWARE \ Wow6432Node \, на просто \ SOFTWARE \

Чтобы это сделать, нужно на файле нажать изменить, и в панели Правка нажать Заменить.

Далее в первой строке пишем \SOFTWARE\Wow6432Node\, а во второй \SOFTWARE\ и жмем заменить.

Далее просто запускаем эти два файла и они добавят в регистр все что нужно, для определения FSинном трафика!

Настройка погодника Active Sky



Buttons + Switches | Key Presses | Axis Assignment | Joystick Calibration | AutoSave/GPSout
About | Logging | Miscellaneous | Winds | Clouds Etc. | Hot Keys

Wind Smoothing

☒ Smooth wind changes near aircraft
with changes limited to this many knots or
degrees per second

0

OR this many seconds for each 1 knot or
1 degree change

10

☐ Smooth only when airborne

Suppress these wind effects

☒ turbulence ☒ gusts ☒ variance

Max wind speed up to 1000ft
(0=no limit)

0

Weather read interval factor
(1=often to 30=very infrequent)

2

Limits and options

These only operate on weather set through
FSUIPC unless you check this:

☐ Allow changes to FS own weather

☐ Allow gusts in upper winds

☐ Add random turbulence

For winds set via the FS98 interface

☐ Add to wind altitudes (ft)

2000

Limit external wind to a max of

200

Discard external winds over

400

Plain | Report | Met/Reps | Flap | Briefing | Wx Config | Wx Finder | Graphics | Options | Save | Open | Historical | Refresh | Help | Start FS

FS Mode **FSX** Active Date and Time 21.12.2011 00:07 GMT GMT Local Force to Real Time Force to Sim Time

Options File List FSXOptions

General Options | Cloud Options | Wind Options | **Visibility Options** | Edit Station Data | Thermals

Visibility

☒ Fog Layer Generation

☒ Double Haze Layer

☒ Enable Visibility Graduation and Smoothing

Graduation Ceiling (ft AGL)

18000

Minimum Surface Visibility

0 SM

0 25 50 75 100 125 150 175 200

Maximum Surface Visibility

55 SM

0 25 50 75 100 125 150 175 200

Maximum Upper Visibility

65 SM

0 25 50 75 100 125 150 175 200

Load Selected

Create New

Delete Selected

Cancel

Save and Apply

Buttons + Switches | Key Presses | Axis Assignment | Joystick Calibration | AutoSave/GPSout
About | Logging | Miscellaneous | Winds | Clouds Etc. | Hot Keys

Cloud Layers

For weather set through FSUIPC unless allowed
to change FS weather:

☐ Set only one cloud layer

☐ Add light cirrus layer occasionally

☒ Smooth pressure by this value
(1/100ths hPa per second)

20

☒ Smooth temp (DAT) by this
(1/100ths degC per second)

100

☐ Clear weather slows dynamics

Cloud Effects

These only operate on weather set through
FSUIPC unless you check this:

☐ Allow changes to FS own weather

☐ Add random icing in cloud

☐ Apply this upper limit to cloud icing

0 = No icing, up to

3 = Just no severe icing

3

☐ Add random turbulence in cloud

☒ Suppress all cloud turbulence

Так же заходим в C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Modules и в FSUIPC.ini меняем дефолтные значения, на эти:

TurbulenceRate=0.5,2.5

TurbulenceDivisor=40,40,80,80

Завершение

На данном этапе подразумевается что мы установили все вспомогательные аддоны. Так же устанавливаем все сцены в которые планируем часто летать.

Далее проводим снова очистку диска, временных папок и проводим дефрагментацию.

Дефрагментация производится только программой O&O defrag. После установки всего что мне нужно, мой диск был фрагментирован на 49%. Это сильно бьет по плавности в симуляторе.

После фрагментации я получил плавные 3040 фпс в ВК PMDG 737 NGX на глиссаде ночью в Берлине. Итак вот что нужно для правильной дефрагментации:

Заходим в O&O defrag 15. В настройках убираем галку (показывать значок в трее)

Нажимаем правой кнопкой мыши на раздел с симулятором и выбираем **Свободное** место или **Space defrag**

Далее ничего не трогаем до завершения процесса. Ни лазием в браузере в папках итд. Просто оставляем компьютер.

После завершения заходим в настройки программы, и в закладке "Дефрагментация при загрузке" ставим **"Выполнить однократно"** и тыкаем на раздел с симулятором.

Перезагружаемся. При запуске быстро пройдет **Stealth defrag**

Далее снова входим в программу и выбираем **Полная/ИМЯ** или **COMPLETE\NAME**

Ничего не трогаем до завершения процесса. Ни лазием в браузере в папках итд. Просто оставляем компьютер.

Перезагружаемся и проводим **Полная/ИМЯ** или **COMPLETE\NAME** снова.

Ничего не трогаем до завершения процесса. Ни лазием в браузере в папках итд. Просто оставляем компьютер.

После окончания заходим в настройки и делаем тоже самое что в 4 пункте.

После перезагрузки компьютер готов.





Ссылки на вспомогательный софт приведенный в данном обзоре.

1) **DirectX** - <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=35>

Качаем:

<http://archive.msdn.microsoft.com/KB961894/Release/ProjectReleases.aspx?ReleaseId=2067>

2) **Optimize**

<http://www.avsim.su/jump.phtml?http://gex.flight1.net/optimize.zip>

3) **Ventubo** - <http://www.venetubo.com/fsx.html>

4) **FPSLIMITER**

http://www.avsim.su/jump.phtml?http://www.vaafse.org/simskunkworks/goodies/FPS_Limiter_0.2.rar

5) **JAVA** - <http://www.java.com/ru/>

6) **ШЕЙДЕРЫ 3.0**

http://www.lockonfiles.com/index.php/app=downloads/page__showfile__1887

7) **Water**

Constants

<http://www.avsim.su/jump.phtml?http://www.mediafire.com/?4p45pl53pso2nzm>

8) **Облака:**

Zinertek

Weather

FX

<http://secure.simmarket.com/zinertek-ultimate-weather-fx.phtml>

9) **Вода и волны: Real Environment Extreme** -

http://www.flightsimstore.com/product_info.php?manufacturers_id=123&products_id=809

10) **Небо и солнце: HDE SUN** -

<http://www.megaupload.com/?d=RRASXYSH>

11) **бесплатные текстуры дефолтных перронов и земли** -

<http://realenvironmentxtreme.com/downloads.html>

12) FSinn и CoPilot -

http://www.avsim.su/jump.phtml?http://www.avsim.ru/jump.phtml?http://www.avsim.ru/jump.phtml?http://www.avsim.ru/jump.phtml?http://x-file.de/load/fsinn/fsinn1.3_fscopilot1.7.zip

13) К ТЕМЕ: Подключаем Ultimate Traffic 2 к FSinn

Скачиваем архив -
http://www.avsim.su/jump.phtml?http://www.avsim.ru/jump.phtml?http://www.avsim.ru/jump.phtml?http://www.avsim.ru/jump.phtml?http://nordenflieger.de/temp/AC_ICAO_53.zip

